

HACK THE PORT: 9.-10.4.2019 MUSSALON SATAMASSA

ILMOITTAUTUMINEN Ilmoittaudu Hack the Portiin täältä: https://www.hyti.fi/hack-the-port-hackathon-310

Jos haluat hackathonista 3 opintopistettä, liity tapahtuman Moodlelustalle (esi- ja jälkitehtävät) ja liity myös Peppiin.

Tiedot alla. Moodle-aiusta: https://moodle.xamk.fi/course/search.php?search=hack+the+port+hackathon

Hack the Port Peppissä: VVO0CZ21-3001

OHJELMA: Hack ohjelma.pdf

HACK THE PORT Hack the Port hackathon etsii tiimejä tuottamaan avoimeen dataan perustuvia ratkaisuja

HaminaKotka- sekä Turun sataman käyttöön. Satamat ovat digitaalisuuden mittapuulla vielä alkutekijöissä, ja esimerkiksi avoimen datan käyttäminen toiminnan sujuvoittamiseksi on jäänyt huomiotta.

Hackathon on inspiroiva, viihdyttävä ja monitehtäinen tapahtuma, jossa eri koulutuslinjojen opiskelijat yhdistävät voimansa, suunnittelevat ratkaisun oikean elämän ongelmaan ja kilpailevat pitching-kilpailussa pääpalkinnosta.

Tulet saamaan tärkeää kokemusta avoimen datan parissa työskentelystä, voit kalutessasi verkostoitua mahdollisen työnantajan kanssa ja tietenkin pääset pitämään hauskaa läpi yön kestävässä tapahtumassa! Tapahtuman lopuksi osallistujilla tulisi olla mahdollisimman loppuun asti mietitty ratkaisu valittuun haasteeseen.

HAASTEET Hack the Port -haasteiden taustatietoja

Hack the Port-haasteet on koostettu yhteistyössä HaminaKotka sataman ja Turun sataman kanssa. Haasteet tulevat suoraan käytännön ongelmista, joita satamat kohtaavat, ja loppuun asti mietityt, hyvin perustellut ratkaisuja kehitellään mielellään myös käytännössä.

Haasteita on 5 ja ne liittyvät avoimen datan hyödyntämiseen sekä HaminaKotkan- ja Turun satamien että koko Suomen satamayhteisön hyväksi. Jokainen tiimi valitsee haluamansa haasteen ja työstää sitä mahdollisimman pitkälle käytännön toteutukseen asti. Haasteiden tarkoituksena on kehittää jotakin sataman toiminnan osa-alueita digitaalisesti, avointa dataa hyödyntäen.

Tapahtuman alussa kaikki osallistujat kiertävät Mussalon sataman alueella kuulemassa haasteista paikan päällä.

HAASTE 1 Sataman digitaalisen tilannekuvan kehittäminen

Tilannetieto nojaa tällä hetkellä liiaka puhelimien ja sähköpostien varaan. Järjestelmästandardien puuttuminen vaikeuttaa tiedon jakamista eri toimijoiden välillä. Satamalogistiikan reaaliaikaisen ohjauksen puute voi pahimmillaan aiheuttaa epäluotettavia aikatauluja ja rahan hukkaa.

HAASTE 2 Sataman liikenteen sujuvoittaminen digitaalisomalla

Sataman reikka- ja henkilöautoliikenne sekoittuu keskenään. Kuskilla ei ole ennakkotietoa sataman alueella toimimisesta ja järjestetyt kulkutiet ovat usein tulkossa. Selkeä opastus ja ohjeistus kaikille satama-alueella liikkuville kulkuneuvoille. Ohjeistus ja opastus satama-alueella liikkumisesta (myös henkilöautoliikenne). Sataman liikennejärjestelyjen yhtenäistäminen avointa dataa hyödyntämällä.

HAASTE 3 Sataman turvallisuuden digitalisointi

Sataman kulkukoikeuksia ei ole aina rajattu oikealla tavalla, esimerkiksi eri sataman osiin. Alueella liikkuminen on epäselvää puutteellisen opastuksen vuoksi. Lisäksi tiedottaminen mahdollisten poikkeustilanteiden aikana vaatii parantamista ja sataman turvallisuussuunnitelmaa tulisi kehittää.

Satama-alueella toimii monta eri yksikköä. Miten toiminnan digitalisointimista ja avointa dataa voitaisiin hyödyntää sataman työturvallisuuden puolella?

HAASTE 4 Sataman avointen tietolähteiden riskianalyysi

Sataman julkaisema avoin data ei itsessään sisällä arkaluontoisia tietoja. Toimeksiantaja haluaa kuitenkin lisätietoa avoimen datan julkaisemisen riskeistä ja niihin valmistautumisesta ja ratkaisusta.

Miten sataman julkaisemaa avointa dataa voitaisiin käyttää negatiivisesti? Miten datan väärinkäyttöä voidaan estää?

HAASTE 5 Avoin haaste Suunnittele oma haasteesi ja pitchaa se tuomareille.

Voit valita haasteeksi minkä tahansa, joka tuntuu sinusta tärkeälle, kaipaa korjaamista tai omaa potentiaalia tulevaisuutta ajatellen. Varmista, että tuomarit ymmärtävät näkökulmasi ja todista, että ratkaisusi toimii.

Voit valita haasteesi osan-alueet muista haasteista tai yhdistellä uudeelleen suunnitella ne kokonaan. Tärkeintä on ajatella innovatiivisesti.

MIKSI OSALLISTUA? Ilmaista ruokaa ja juomaa koko tapahtuman ajan – 27h huoletona brainstormausta!

- Työskentely Mussalon satamassa sekä Yllia Aavassa
- Uniksi oppimiskokemus
- Ilmainen osallistuminen
- Verkostoitumismahdollisuus
- Opintopisteet*

TUOTOKSEN PALAUTUS JA IPR Järjestäjät ohjeistavat kaikki jakamansa materiaalit. Kaikki tiimit omistavat oikeudet omalle työlleen (esim. koodit, grafiikka, esitys).

Kaikki materiaali tulee palauttaa Xamkille ennen tuotoksen pitchausta. Xamkilla ei ole omistusoikeutta em. materiaaleihin, mutta niitä säilytetään 2 viikkoa.

Palauttaa tuotokset sähköpostilla osoitteeseen laura.hakkinen@xamk.fi.

Jos tuotos on tehty ohjelmistotyökalulla tai data-analytiikan työkalulla, riittää sähköposti-palautukseen pelkästään kuvaus ratkaisusta. Esitelmää tässä tapauksessa tuotoksemme kokonaisuudessaan itse pitchaus-tilaisuudessa.

*Osallistujat saavat Hack the Portiin osallistumisesta 3 opintopistettä. Opintopisteiden saamiseksi osallistujan on palautettava esi- ja jälkitehtävät hyväksytty Moodleen sekä osallistua Hackathoniin 9.-10.4. sekä tuotosten pitchaukseen 11.4. Tehtävät löytyvät tapahtuman Moodle pohjalta.

Huom. Sovi opettajasi kanssa, miten haluat tapahtumasta saatavat opintopisteet käyttää.

Kyeyttävää majoituksesta, matkakorvauksista, itse tapahtumasta tai mistä vaan? Ota yhteyttä:

Laura 040 357 9502 laura.hakkinen@xamk.fi

