

Kerro itsestäsi -pelin ohjeet

Pelin tavoitteena on lisätä itsetuntemusta ja osallisuutta sekä tutustua toisiin pelaajiin. Pelissä edetään noppaa heittämällä lähtöruudusta maaliruutuun. Noppaa heitetään vuorotellen ja pelilaudalla edetään nopan osoittaman silmäluvun verran. Joka kerta, kun pelaajat etenevät pelilaudalla, heidän on vastattava kyseisen peliruudun kysymykseen. Ensimmäisenä maaliin päässyt pelaaja voittaa pelin.

Maaliin pääseminen vaatii nopalta tasaluvun, eli jos esimerkiksi pelaaja on kahden ruudun päässä maalista, hänen on heitettävä nopalla luku 2. Jos nopan luku ylittyy, pelaaja joutuu jäämään paikoilleen ja vastaamaan yhteen vapaasti valitsemaansa pelilaudan kysymykseen, mutta kuitenkin sellaiseen kysymykseen, johon hän ei vielä ole vastannut. Pelaaja pääsee yrittämään maaliin pääsyä uudestaan seuraavalla heittovuorolla.

Pelin aloittaja voidaan arpoa niin, että jokainen heittää noppaa yhden kerran, ja suurimman luvun saanut aloittaa.

Työvälineet:

- tulostettu pelilauta
- noppa
- pelinappula jokaiselle pelaajalle

Ohjeet

- Asettakaa pelinappula aloitusruutuun.
- Heittäkää noppaa vuorotellen.
- Jokaisen nopan heiton jälkeen pelaaja etenee laudalla ja vastaa pelin esittämään kysymykseen.
- Ensimmäisenä maaliin päässyt voittaa.
- Maaliin pääseminen vaatii tasaluvun. Jos et saa nopalla tasalukua, pidä pelinappula paikallaan ja vastaa sellaiseen kysymykseen, johon et vielä ole vastannut. Saat valita kysymyksen itse. Saat yrittää maaliin pääsyä seuraavalla heittovuorollasi.