



# XAMK GAME TRACK 2022 – PELITEKNOLOGIAPÄIVÄ

2022 GAME TRACK OLI MENESTYS JA TÄMÄN VUODEN TAPAHTUMAN LÖYDÄT TÄÄLTÄ:

<https://kouluuuskaalenteri.xamk.fi/tapahtumat/game-track-2022/>

WE ALL LOVE TO PLAY

Kuinka toimialalla tai opinnoissa voidaan työllistyä peliteknologioita, kuten virtuaalilaseja ja pelimootoreita? Miten peliteknologiat muuttavat maailmaa?

Syksyn mielenkiintoisimmassa peliteknologiatapahtumassa:

- Kuulet huippuammattilaisten puheenvuoroja peliteknologian mahdollisuuksista
- Verkostoidut, tapaatu alan opiskelijoita sekä alan asiantuntijoita
- Pääset testaamaan uusia teknologiaratkaisuja
- Tutustut Xamkin opiskelijoiden mielenkiintoisiin peliprojekteihin

**SIJAINTI**  
Kotka

**TAPAHTUMAPAIKKA**  
Metsolan kampus, pääaula ja iso auditorio

**TAPAHTUMA ALKAA**  
24.11.2022  
12:00

**TAPAHTUMA PÄÄTTY**  
24.11.2022  
16:00



## XAMK GAME TRACK 2022 -OHJELMA JA AIKATAULU:

- 12.00 Showroom aukeaa, Metsolan kampuksen aula
- 13.00 Juha Huhtakallio, GM, Playstack
- 13.30 PELEISTÄ VIRTUAALITODELLISUUTEEN, ELI SINNE JA TAKAISIN
- Henry Brandt, Dark Amber Softworks
- 14.00 Kahvitauko ja verkostoitumista, ravintola Junnu ja aula
- 14.30 PELILLISTÄ RAKENNUKSESI VIRRAKEELLA!
- Juha Ojala, XAMK
- 15.00 PELIT TERVEYDEN TUKENA
- Wanda O Rly, Peyon Games
- 16.00 Showroom sulkeutuu

Oikeudet aikataulun muutoksiin pidätetään.

## GAME TRACK 2022 – PUHUJAT:

**WANDA O RLY**



*Wanda O Rly (alias Valtteri Lahti) on kouluttaja ja esiintyjä, joka harjoittaa luovaa tiedeviestintää drag-taiteen kautta. Hän on myös yksi Peyon Gamesin perustajista ja operatiivinen johtaja. Peyon Games on Suomen johtava soveltava pelistudio, joka on palkittu useita uunauurtavasta työstään terveystieteiden alalla.*

**JUHA HUHTAKALLIO**



*Juha Huhtakallio on työskennellyt 22 vuoden aikana useissa rooleissa, on sarjajärijä ja on rakentanut Suomen suurimman pelikoulutuksen. Hän on työskennellyt 30+ palkitun nimikkeen parissa tähän mennessä julkaistuista 100sta.*

**HENRI BRANDT**



*Henri Brandt on Dark Amber Softworksin yksi perustajista ja yrityksen toimitusjohtaja. Henry on vastuussa virtuaalitodellisuusympäristöjen tuottamisesta ja suunnittelusta. Hän on myös kirjoittaja, 2D-artisti ja äänisuunnittelija. Lisäksi Henri on opettanut Xamkissa erilaisia aiheeseen liittyviä kursseja.*

**JUHA OJALA**



*Juha Ojala on virtuaalitekniikoihin sekä arkkitehtuuriseen visuaalisiin erikoistunut Unreal Engine -asiantuntija. Juha on ollut XAMK:n kehittämisen Virtuaalinen Rakentaminen (Virake) -sovelluksen pääsuunnittelija sekä pääohjelmaja. Virake mahdollistaa uudenlaisen lähestymistavan rakennusten ja alueiden tutkimiseen, huoltoon sekä ylläpitoon yhdessä muiden käyttäjien kanssa. Juha on ollut Virake-sovelluksellaan mukana kahdessa JUFO 1-tason tieteilisessä julkaisussa.*

## GAME TRACK 2022 – SHOWROOM

Game Track 2022 Showroom tuo kampuksen aulaan erilaisia esittelypisteitä, joihin voit tutustua vapaasti koko tapahtuman ajan! Pääset testaamaan uusia teknologiaratkaisuja ja erilaisia peleihin liittyviä toteutuksia. Tutustut opiskelijoiden projekteihin.

Paikalla ovat seuraavat hankkeet ja projektit:

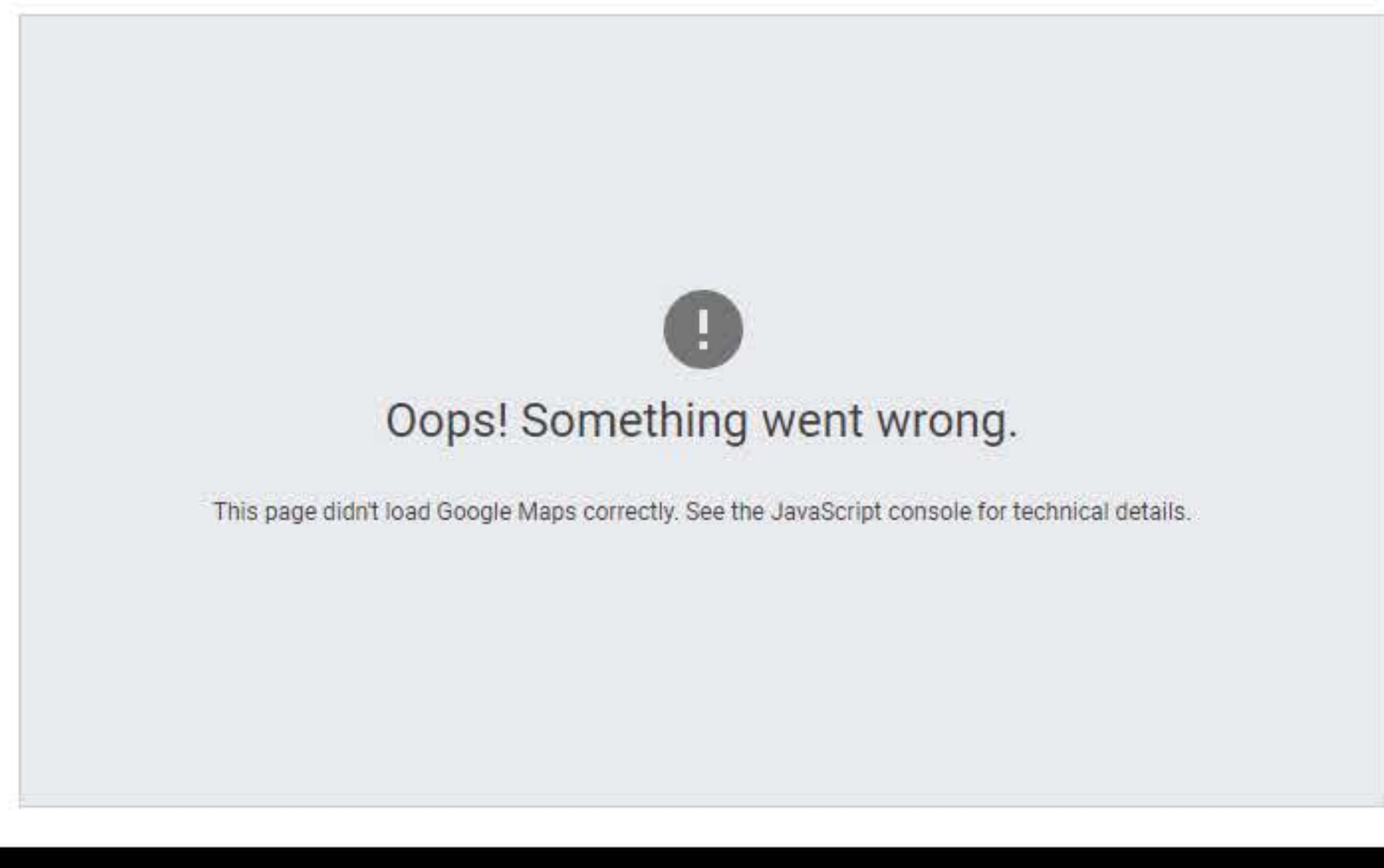
Kokemusten talo -hanke	Mm. VR-pelin esittelyä
AMBSIMU AR -hanke	Ambulanssimulaattorin kehittäminen lisätyt todellisuuden mahdollisuuksilla
Creative Communities First -hanke	Tukea opetusmenetelmien digitalisaatioon
Normogames -pellyitys	Viiden opiskelijan perustama pellyitys
Virtuaalinen Seinäläympäristö 1.0 -hanke	Kotkan alueen virtuaalinen mallinnus pelimootorin avulla
Xamk Junioriliiga -hanke	Tekniikan alojen tunnettavuutta peruskouluasteelle
Force Platform -opiskelijaprojekti	Opiskelijoiden tuottama ponnistuslautapeli
Kyberturvan ABC yrittäjille -hanke	Tietoturva haltuun kymenlaaksoilaisille yrittäjille

Tervetuloa hakemaan inspiraatiota sekä saamaan lisätietoa pelialan mahdollisuuksista nyt ja tulevaisuudesta!

Tapahtuma on maksuton, eikä siihen ole väittämätöntä ilmoitattua etukäteen.

**HUOM!** Auditoriossa on rajoitetusti tilaa, joten jos haluat varmistaa paikkasi, ilmoitaudu täällä: [https://www.lyyti.in/game\\_track](https://www.lyyti.in/game_track)

Tapahtuman järjestävät Xamkin Baltic Explorers ja Xamk Game Studios -hankkeet.



<p><b>XAMK</b> + XAMK:FI</p>	<p><b>OPISKELIJAT JA HENKILÖKUNTA</b> + LUX-INTRANET OPISKELIJOILLE JA HENKILÖSTÖLLE</p> <p><b>OTA YHTEYTTÄ</b></p> <p>Kaakkoi-Suomen ammattikorkeakoulu PL 68 (Patteristonkatu 3 D) 50100 Mikkeeli</p> <p><b>Henkilöstön yhteystiedot</b></p> <p><a href="#">f</a> <a href="#">x</a> <a href="#">in</a> <a href="#">@</a> <a href="#">v</a></p>	<p><b>KAMPUKSET</b></p> <p><b>KOTKA</b> Eäskyläsentie 1 45220 Kotka</p> <p><b>KOUVOLA</b> Paraatikenittiä 7 48100 Kouvola</p> <p><b>MIKKELI</b> Patteristonkatu 3 D 50100 Mikkeeli</p> <p><b>SAVONLINNA</b> Savonlinnenskatu 6 57100 Savonlinna</p> <p><b>LASKUTUSOSOITE</b> Kaakkoi-Suomen Ammattikorkeakoulu Oy Y-tunnus: 2472908-2 VAT-numero: FI24729082</p> <p><b>Laskutus</b> Tietosuojailmoitus Xamkin tietosuojailmoitus</p> <p><b>Saavutettavuus</b> Saavutettavuusosoite ja tietoa saavutettavuudesta</p> <p><b>Asiakirjajulkisuus</b> Kuvaus asiakirjajulkisuudesta Näytä omat evästeasetukset!</p>
----------------------------------	--	--



Tunne huomien – All for the future.